

מוזאון ארצות המקרא ירושלים



אל תסתכל בקנקן

משחק בתערוכת
"אלים, גיבורים ובני תמותה"

(מבוסס על המשחק 21 שאלות)



במשחק הזה לומדים שלושה שלבי פענוח של כל מוצג: התבוננות, זיהוי ושיום. בנוסף, המשחק יוצר לכידות חברתית, אקלים חיובי ולמידה מהנה.

מטרת
המשחק

אחד המשתתפים בוחר קנקן (ומשתדל לא להסתכל עליו...מכאן שם המשחק) וחברי הקבוצה או המשפחה אמורים לגלות באיזה קנקן בחר על ידי שאילת 21 שאלות בלבד, כאשר התשובות יכולות להיות רק "כן" ו"לא".

הוראות
המשחק

לדוגמא: האם זו קערה? האם זו אמפורה? האם מצויר גיבור על הכד? האם הגיבור נלחם באריה? האם הגוון של הכלי הוא אדמדם? (ניתן להיעזר במקרא שעל הקיר לצורך ניסוח השאלות וגם לצורך התשובות).

יש לכל משתתף ניחוש אחד בלבד ועל כן אסור סתם לנחש כי זה פוסל המשך השתתפות.

לא ניתן לשאול שאלות ישירות כגון האם זה בארון התצוגה הזה? או האם זה הקנקן הזה? אלא אך ורק שאלות תוכן על הצורה, הציורים, השימוש, המקור והצבע של הכלים.

יש לשמור
על שני כללים
חשובים:

בהצלחה!

